



**Catalogue des animations de
sensibilisation aux handicaps
2016**

« ENTREPRISES »

UNE ASSOCIATION MOBILISEE POUR L'ACCESSIBILITE

Créée en 1998, **Mobile En Ville** est une association de loi 1901, reconnue d'intérêt général, qui rassemble **des personnes concernées par l'accessibilité, la mobilité et l'autonomie.**

Dans le cadre d'une collaboration mixte, les personnes en situation de handicap et les personnes valides font de l'accessibilité une priorité.

Mobile en Ville intervient sur trois axes :

Sensibiliser le grand public aux handicaps :

- But : informer et comprendre pour déclencher des réflexes citoyens.
- Interventions auprès des entreprises, des collectivités, des scolaires, des périscolaires et du grand public.

Le conseil dans le domaine du handicap moteur :

- But : apporter notre expertise et nos connaissances législatives et acquises sur le terrain.
- Conseils en adaptation de services existants et en accessibilité dans diverses commissions telles que la RATP & Le STIF

Vivre ensemble des loisirs mêlant personnes valides et handicapées de tout âge et tout milieu :

- But : partager des moments agréables ensemble au-delà des différences.
- Randonnées urbaines en rollers, vélos et fauteuils roulants, des soirées conviviales et divers événements sportifs (6h de Paris, Grol Race ou défi, Paris-Londres, Paris-Bruxelles).



Pourquoi sensibiliser ?

Sensibiliser, une nécessité au regard de la loi

La loi du 10 juillet 1987, instaure l'**obligation pour les entreprises d'au moins 20 salariés, d'embaucher 6% de personnes en situation de handicap**. Toutefois, les entreprises remplissant cette obligation légale rencontrent parfois des difficultés à maintenir dans l'emploi leurs salariés en situation de handicap (insuffisance de préparation à l'accueil d'un salarié handicapé, problèmes d'accessibilité des locaux et/ou du poste de travail, etc.).

C'est pourquoi, les entreprises peuvent remplir cette obligation en réalisant entre autres des sensibilisations.

Sensibiliser, un moyen d'action

La sensibilisation des collaborateurs de votre entreprise est importante car elle **favorisera l'accueil, l'insertion et le maintien dans l'emploi du ou des salariés handicapés**.

La sensibilisation au handicap constitue un levier à l'insertion professionnelle des personnes handicapées, c'est pourquoi **toutes nos prestations sont déductibles de la cotisation AGEFIPH et FIPHFP**.

Notre méthode : une pédagogie active

Déclencher – Rencontrer – Comprendre – Agir

Depuis 1998, riche de son expérience et son expertise, Mobile En Ville a développé toute une gamme de prestations permettant aux entreprises de sensibiliser aux handicaps, par une pédagogie active qui favorise la mise en situation, le témoignage, la rencontre et les échanges. Lors de toutes les animations, Mobile En Ville intervient avec une **équipe d'animateurs mixte** (valides et handicapés) pour permettre aux participants d'échanger avec les intervenants sur leurs expériences vécues.

Organisation d'une action de sensibilisation

Nous proposons des prestations « **clefs en main** », notre équipe intervient au sein de votre entreprise, il ne vous reste qu'à informer vos collaborateurs de la date et de l'heure de la sensibilisation.

Nous réalisons systématiquement une **pré-visite** dans vos locaux afin d'adapter l'action de sensibilisation.

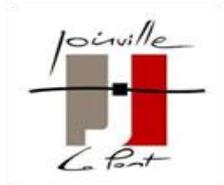


Ils nous font confiance :





VILLE D'ARGENTEUIL



LES ANIMATIONS

Les mises en situation

1. Comme sur des roulettes

Assis dans un fauteuil roulant les participants découvrent l'accessibilité sur des modules en bois reproduisant les difficultés urbaines rencontrées par les personnes en fauteuil roulant (pente, porte, différents revêtements...).

L'animateur leur explique comment manier les fauteuils et franchir les obstacles ainsi que le lien entre ces modules et la vie quotidienne.

Objectifs :

- ◆ Appréhender les difficultés urbaines rencontrées par une personne en fauteuil roulant.
- ◆ Connaître les gestes facilitant l'accessibilité de celle-ci.
- ◆ Echanger avec une personne pour qui ces difficultés sont quotidiennes.





2. L'accessibilité autour de moi

Ici, pas de modules en bois mais un circuit dans vos locaux en fauteuil roulant. Les participants sont invités à réaliser des tâches de leur vie quotidienne : ouvrir une porte comportant un groom, faire une photocopie, aller aux toilettes, travailler à son bureau, ramasser un stylo...



Objectifs :

- ◆ Appréhender les difficultés rencontrées par une personne en fauteuil roulant.
- ◆ Connaître les gestes facilitant l'accessibilité de celle-ci.
- ◆ Echange avec une personne pour qui ces difficultés sont quotidiennes.

Nouveau !

3. Slalom en fauteuil roulant

Les participants sont en fauteuil roulant et doivent effectuer un slalom chronométré entre des plots représentant du mobilier urbain. Le sol du parcours peut comporter quelques obstacles (pentes légères, trottoir à monter, grille du sol avec fentes latérales) et par endroits présenter un revêtement abîmé.



Objectifs :

- ◆ Découvrir la maniabilité d'un fauteuil roulant
- ◆ Appréhender les difficultés liées aux déplacements urbains en fauteuil roulant

4. Cannes blanches et lunettes orange

Les collaborateurs réalisent un parcours à la canne et avec des lunettes simulant différents niveaux de malvoyances. Ils sont invités à réaliser des actes concrets du quotidien : passer un appel, travailler à son bureau, se déplacer dans les locaux... Ils découvrent également comment guider une personne aveugle.

Objectifs :

- ◆ Ressentir ce qu'une personne aveugle ou malvoyante perçoit de son environnement.
- ◆ Savoir comment aborder une personne aveugle et la guider si besoin.
- ◆ Echanger avec une personne aveugle sur les expériences vécues.
- ◆ Découvrir comment se déplacer avec une canne blanche.



Nouveau !

5. La boîte à mystères

Muni d'un bandeau ainsi que de gants, les participants doivent dans un premier temps fouiller dans une boîte ouverte et deviner les objets qu'ils prennent. Dans un second temps, ils doivent trouver des objets énoncés par l'animateur. Possibilité d'orienter sur une thématique.

Objectif :

- ◆ Prendre conscience de la difficulté pour un non voyant à identifier les objets de son environnement notamment quand ses sensations tactiles sont modifiées (par le port de gants en hiver, pour faire du ménage, pour jardiner, etc.)



Nouveau !

6. « Sentir, ressentir sans voir »

Les personnes avec déficience visuelle développent d'autres sens comme l'odorat. Cet atelier permettra aux participants, de faire appel à ce sens pour reconnaître différentes senteurs disposées dans des pots. A eux de découvrir quelles senteurs se trouvent à l'intérieur.

Objectif :

- ◆ Accentuer les différents sens autres que la vue et notamment l'odorat



7. Ecoute mes mains

Munis d'un casque isolant simulant la déficience auditive, les collaborateurs sont invités à réaliser des actes concrets du quotidien (demander son chemin, participer à une conversation) et reconnaître des mots en lisant sur les lèvres. Ils participent également à une initiation à la Langue des Signes Françaises (LSF). A l'issue de l'atelier un dépliant sur la LSF est remis aux participants.

Objectifs :

- ◆ Ressentir ce qu'une personne sourde perçoit de son environnement.
- ◆ Trouver des moyens simples de communication avec les personnes sourdes.
- ◆ Savoir se présenter en LSF.
- ◆ Echanger avec une personne sourde sur les expériences vécues.



Nouveau !

8. Pendu LSF

Les participants sont initiés à l'alphabet de la Langue des Signes Française (LSF) par un animateur. Ils mettent ensuite en application leurs connaissances au travers du jeu « Le Pendu » en signant tour à tour les lettres LSF à l'animateur qui aura choisi le mot.

Objectif :

- ◆ Découvrir d'une manière ludique la LSF

Nouveau !

9. Mémo LSF

Les participants sont initiés à l'alphabet de la Langue des Signes Française (LSF). Ils doivent ensuite assembler la lettre de l'alphabet correspondant à son signe. A l'issue de l'atelier un dépliant sur la LSF est remis aux participants.

Objectif :

- ◆ Découvrir d'une manière ludique la LSF

Le handicap au pluriel - Quiz

10. Handi'chiffres

Un quiz sur les chiffres du handicap et la notion de mobilité réduite. Les réponses sont données lors d'un échange interactif entre les participants et les animateurs.

Objectifs :

- ◆ Donner des chiffres sur le handicap en France et dans le monde du travail.
- ◆ Sensibiliser à l'accessibilité des personnes handicapées.
- ◆ Changer les représentations sur les personnes à mobilité réduite et les personnes handicapées.

11. Quiz' expo législation et accessibilité

Des panneaux exposés présentent la réglementation de l'accessibilité en faveur des personnes en fauteuil roulant (ascenseur, WC, transport, parking, marche, pente, dimension). En lisant les panneaux illustrés, les participants sont invités à répondre à un quiz. Les animateurs fournissent ensuite les réponses, des explications complémentaires et les bonnes pratiques.

Objectifs :

- ◆ Informer sur le handicap physique.
- ◆ Connaître le cadre législatif concernant l'accessibilité des personnes en fauteuil roulant.



12. Handi'cap & Entreprises

Un quiz sur les personnes handicapées dans le milieu professionnel. Les réponses sont données lors d'un échange interactif entre les participants et les animateurs.

Objectifs :

- ◆ Changer les représentations sur les personnes handicapées dans le monde professionnel.
- ◆ Donner des chiffres sur le handicap en France et dans le monde du travail.
- ◆ Connaître l'espace nécessaire aux déplacements d'une personne en fauteuil roulant.
- ◆ Rappeler la loi en faveur de l'emploi des travailleurs handicapés.

Nouveau !

13. Journal d'un permis fauteuil

Le quiz porte sur une femme qui perd l'usage de ses jambes suite à un accident. De cette manière, il est abordé le coût d'achat d'un fauteuil roulant, les aides financières existantes, la question de la réalisation des actes de vie quotidienne, le retour au travail et de ses aides. Les réponses sont données lors d'un échange interactif entre les participants et les animateurs.

Objectifs :

- ◆ Découvrir des difficultés majeures rencontrées dans la vie quotidienne d'une adulte en fauteuil roulant
- ◆ Aborder les droits et les aides existants pour les personnes en situation de handicap moteur
- ◆ Echange sur le handicap

Nouveau !

14. Quiz Culture & Handicap

Le quiz invite les participants à se questionner à propos de l'histoire du handicap et sur la faisabilité de certaines activités tout en se divertissant. La question finale permet un débat en demandant aux participants ce qu'est le handicap. Les réponses sont données lors d'un échange interactif entre les participants et les animateurs.

Objectifs :

- ◆ Prendre conscience des stratégies et des moyens matériels existants pour faciliter le quotidien des personnes en situation de handicap
- ◆ Prendre conscience que des produits créés à destination des personnes en situation de handicap ont été généralisés en raison de leur aspect pratique
- ◆ Echange sur le handicap



Au-delà de l'action



Mobile en Ville porte également de nombreux projets tout au long de l'année.

Nous recherchons des partenaires pour les concrétiser.

N'hésitez pas à nous soutenir.

L'Association reconnue d'intérêt général est habilitée à recevoir des dons déductibles des impôts.

NOUS CONTACTER



8 rue des Mariniers
75014 Paris

mev@mobile-en-ville.asso.fr

09.52.29.60.51

Mathilde BRODEL - Chargée de communication et animation

06.82.91.72.16

Marine PEYRAMAURE – Chargée de projets et d'animation

06.52.76.62.49

www.mobileenville.org